



TUTORIAL

Como devo proceder para inscrever uma equipa num Encontro (passo a passo)?

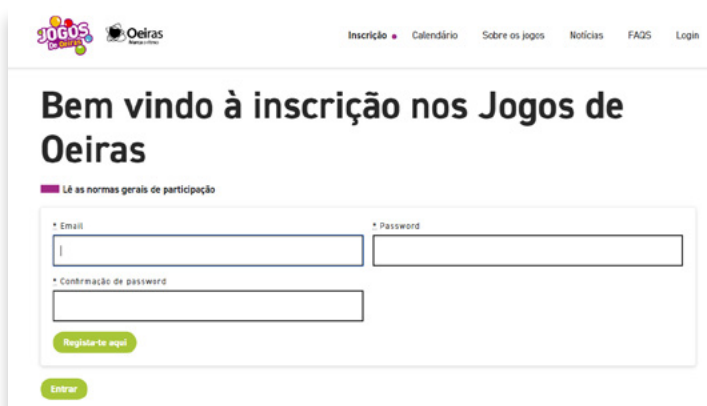
1 Ler o regulamento geral e específico da(s) modalidade(s)

Ler o regulamento geral e específico da(s) modalidade(s) em que se pretende inscrever, em particular as idades por escalões e nº mínimo de participantes por equipa.



2 Criar perfil de utilizador como responsável de equipa

Todas as equipas terão de ter um responsável, maior de idade, através do qual todas as comunicações serão realizadas. Individualmente, o Encarregado de Educação de cada participante tem de preencher e assinar a declaração de autorização que está disponível para download após o registo do responsável de equipa.



3 Registrar a(s) Equipa (s)

Indicar o nome da equipa, a modalidade/escalão e a freguesia que irá representar. Um responsável pode registar várias equipas.



4 Inscrever Jogadores

Preencher todos os campos obrigatórios e fazer o upload da declaração de autorização do encarregado de educação ou, se entregar no dia do encontro, selecionar a opção, “entrego autorização na acreditação”. Quando atingir o nº mínimo de jogadores para a modalidade/escalão em causa, poderá registar a equipa. Poderá mais tarde acrescentar/alterar jogadores. As alterações só podem ser feitas até à primeira acreditação. Após esse momento, apenas a organização poderá alterar e unicamente quando devidamente justificado.

The screenshot shows the 'Inscreve os jogadores da tua equipa' (Register your team's players) page. The page title is 'Jogos de Oeiras' and it is for 'Escalão II (2010 a 2011) Futsal'. It specifies the location as 'Freguesia de Oeiras e São Julião da Barra, Paço de Arcos e Caxias' and notes that the team needs a minimum of 5 and a maximum of 8 players. The form includes a 'Jogador 1' section with fields for Name, Date of birth, and Telephone (optional). There are also fields for 'Cartão de cidadão/Passaporte' and 'Autorização encarregado educação'. The authorization options are 'Upload da ficha de autorização preenchida' (selected) and 'Entrego autorização na acreditação'. At the bottom, there are buttons for 'Adicionar jogador', 'Cancelar equipa', and 'Registar equipa'.

5 Inscrever a equipa num Encontro

O registo da equipa não garante a inscrição nos encontros. Para participar, a(s) equipa(s) têm de se inscrever no(s) encontro(s) que pretendem. As datas dos encontros vão sendo disponibilizadas ao longo do período regular dos Jogos de Oeiras.

A inscrição da(s) equipa(s) tem de ser sempre realizada para cada um dos encontros.

The screenshot shows the 'Encontros' (Meetings) page. It lists two meetings for January 13, 2019. The first is 'ENCONTRO #1 ANDEBOL' for Escalão I, Escalão II, and Escalão III, with a registration deadline of November 26, 2018. The second is 'ENCONTRO #1 ATLETISMO' for Escalão I, Escalão II, and Escalão III, also with a registration deadline of November 26, 2018. Both meetings have a green 'Inscrever' (Register) button.

6 Verificar a receção de email de confirmação

Se tudo estiver de bem preenchido, será enviado um email com a confirmação da inscrição da equipa no encontro selecionado. A partir daí é só começar a treinar para jogar no dia indicado. Na semana antes do encontro, será enviado um email com a indicação do local e horários de participação. Qualquer questão poderá sempre ser esclarecida com a organização através do info@jogosdeoeiras.pt ou 215 935 239.

Qualquer questão poderá sempre ser esclarecida com a organização através do info@jogosdeoeiras.pt ou 215 935 239.