



TUTORIAL

Como devo proceder para inscrever uma equipa num Encontro (passo a passo)?

1 Ler o regulamento geral e específico da(s) modalidade(s)

Ler o regulamento geral e específico da(s) modalidade(s) em que se pretende inscrever, em particular as idades por escalões e nº mínimo de participantes por equipa.



2 Criar perfil de utilizador como responsável de equipa

Todas as equipas terão de ter um responsável, maior de idade, através do qual todas as comunicações serão realizadas. Individualmente, o Encarregado de Educação de cada participante tem de preencher e assinar a declaração de autorização que está disponível para download após o registo do responsável de equipa.



3 Registrar a(s) Equipa (s)

Indicar o nome da equipa, a modalidade/escalão e a freguesia que irá representar. Um responsável pode registar várias equipas.



4 Inscrever Jogadores

Preencher todos os campos obrigatórios e fazer o upload da declaração de autorização do encarregado de educação ou, se entregar no dia do encontro, selecionar a opção, “entrego autorização na acreditação”. Quando atingir o nº mínimo de jogadores para a modalidade/escalão em causa, poderá registar a equipa. Poderá mais tarde acrescentar/alterar jogadores. As alterações só podem ser feitas até à primeira acreditação. Após esse momento, apenas a organização poderá alterar e unicamente quando devidamente justificado.

The screenshot shows the 'Inscreve os jogadores da tua equipa' page for 'Jogos de Oeiras'. The page title is 'Inscreve os jogadores da tua equipa' and the main heading is 'Jogos de Oeiras'. Below the heading, it specifies 'Escalão II (2010 a 2011)' and 'Futsal'. The location is 'Freguesia de Oeiras e São Julião da Barra, Paço de Arcos e Caxias'. A note states 'Esta equipa precisa de no mínimo 5 e máximo de 8 jogadores.' The form includes a 'Jogador 1' section with fields for 'Nome', 'Cartão de cidadão/Passaporte', 'Data de nascimento', and 'Telefone (não obrigatória)'. There is a 'Remover' button next to the player name. Below the form, there is a section for 'Autorização encarregado educação' with two radio buttons: 'Upload da ficha de autorização preenchida' (selected) and 'Entrego autorização na acreditação'. At the bottom, there are buttons for 'Adicionar jogador', 'Cancelar equipa', and 'Registar equipa'.

5 Inscrever a equipa num Encontro

O registo da equipa não garante a inscrição nos encontros. Para participar, a(s) equipa(s) têm de se inscrever no(s) encontro(s) que pretendem. As datas dos encontros vão sendo disponibilizadas ao longo do período regular dos Jogos de Oeiras.

A inscrição da(s) equipa(s) tem de ser sempre realizada para cada um dos encontros.

The screenshot shows the 'Encontros' page in the Jogos de Oeiras system. The page title is 'Encontros'. There are two event cards displayed. The first card is for 'ENCONTRO #1 ANDEBOL' on '13 de Janeiro 2019', with 'Inscrições a partir de 26 de Novembro 2018'. It has an 'Inscrever' button. The second card is for 'ENCONTRO #1 ATLETISMO' on '13 de Janeiro 2019', with 'Inscrições a partir de 26 de Novembro 2018'. It also has an 'Inscrever' button. The page includes a sidebar with navigation options: 'O meu perfil', 'As minhas equipas', 'Os meus encontros', and 'Download da ficha de autorização'. The sidebar also has buttons for 'Regista uma equipa' and 'Logout'.

6 Verificar a receção de email de confirmação

Se tudo estiver de bem preenchido, será enviado um email com a confirmação da inscrição da equipa no encontro selecionado. A partir daí é só começar a treinar para jogar no dia indicado. Na semana antes do encontro, será enviado um email com a indicação do local e horários de participação. Qualquer questão poderá sempre ser esclarecida com a organização através do info@jogosdeoeiras.pt ou 215 935 239.

Qualquer questão poderá sempre ser esclarecida com a organização através do info@jogosdeoeiras.pt ou 215 935 239.