



MUNICÍPIO DE OEIRAS

TUTORIAL

Como devo proceder para inscrever uma equipa num Encontro (passo a passo)?

1 Seleção da(s) modalidade(s)

O primeiro passo é escolher qual ou quais as modalidade(s) em que se pretende inscrever. Cada participante pode inscrever-se em quantas modalidades quiser, tendo de ter atenção com a incompatibilização de datas e horários.

The screenshot shows the 'Jogos de Oeiras' website interface. At the top, there are logos for 'JOGOS De Oeiras' and 'OEIRAS VALLEY MUNICÍPIO DE OEIRAS'. The main navigation bar includes 'MODALIDADES' and 'LIGA DAS FREGUESIAS'. A large banner features the text 'Inscrições abertas Só tens de escolher' over an image of a person. Below the banner, there is a 'NOTÍCIAS' section with a headline 'Os JOGOS volta! Após o sucesso OEIRAS estão' and a date '15 OUT, 2019'. On the right side, there is a table with two columns: 'REGULARES' and 'PONTUAIS'. The 'REGULARES' column lists: ANDEBOL, ATLETISMO, BASQUETEBOL, FUTEBOL, FUTSAL, and TÊNIS. The 'PONTUAIS' column lists: BADMINTON, BTT, ESCALADA, JUDO, NATAÇÃO, NATAÇÃO ÁGUAS ABERTAS, PADEL, PARKOUR, SKATE, TÊNIS DE MESA, and VOLEIBOL. A purple button labeled 'ENTREGA DE PRÉMIOS' is positioned between the two columns.

2 Ler o regulamento geral e específico da(s) modalidade(s)

Ler o regulamento geral e específico da(s) modalidade(s) em que se pretende inscrever, em particular as idades por escalões.

The screenshot displays the regulations for 'Andebol'. The title 'Andebol' is at the top. Below it, there are three columns of information: 'Nº DE ENCONTROS' (3), 'ESCALÕES' (Escalão I: participantes nascidos nos anos de 2011 a 2013; Escalão II: participantes nascidos em 2009 e 2010; Escalão III: participantes nascidos em 2007 e 2008), and 'OBSERVAÇÕES' (Variação do jogo: 5+5; As equipas podem ser mistas, masculinas e femininas; N° mínimo e máximo de elementos da equipa: Mínimo 5 e máximo 8 participantes). There is also a link for 'NORMAS' and a 'Ler normas' button.

3 Criar perfil de utilizador como responsável de equipa

Todas as equipas terão de ter um responsável, maior de idade, através do qual todas as comunicações serão realizadas. Individualmente, o Encarregado de Educação de cada participante tem de preencher e assinar a declaração de autorização e assinar a declaração de autorização que está disponível para download após o registo do responsável de equipa.

The screenshot shows the user registration form on the website. At the top right, there are links for 'Inscrição', 'Calendário', and 'Sobre os jogos'. The main heading is 'Bem vindo à inscrição nos Jogos de Oeiras'. Below the heading, there is a sub-heading 'Lê as normas gerais de participação'. The form includes fields for 'Email', 'Password', and 'Confirmação de password'. There are two buttons: 'Regista-te aqui' (green) and 'Entrar' (purple).

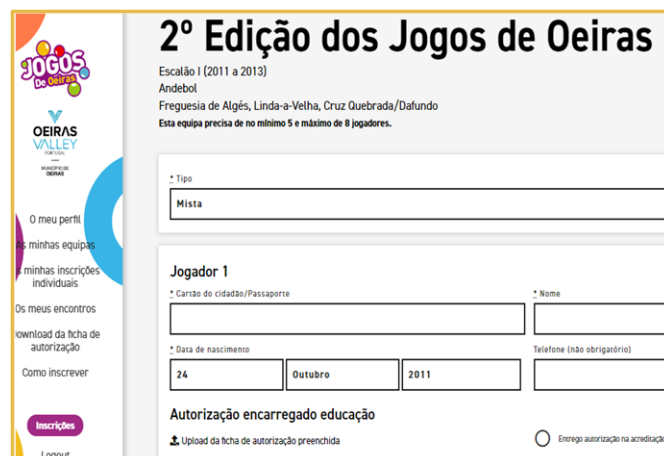
4 Criar equipa(s)

Depois de fazer o registo na plataforma, e validar a conta através do e-mail de confirmação, deverá criar uma equipa. No lado esquerdo do menu principal, clicar em “AS MINHAS EQUIPAS” e depois “ADICIONAR EQUIPA”. Em seguida, preencher as informações e seguir para o passo seguinte. O Encarregado de educação deve escolher a freguesia que representa a sua equipa ou aquela que é mais representada pelos membros da equipa.



5 Inscrever Jogadores

Preencher todos os campos obrigatórios e fazer o upload da declaração de autorização do encarregado de educação ou, se entregar no dia do encontro, selecionar a opção “Entrego autorização na acreditação”. Quando atingir o nº mínimo de jogadores para a modalidade/escalação em causa, poderá registar a equipa. As alterações só podem ser feitas até à primeira acreditação. Após esse momento, apenas a Organização poderá efetuar alterações, para tal, será necessário enviar um e-mail até 48h do início do encontro para info@jogosdeoeiras.pt com a informação a ser alterada.



6 Inscrever a equipa num Encontro

O registo da equipa não garante a inscrição nos encontros. Para participar, a(s) equipa(s) têm de se inscrever no(s) encontro(s) que pretendem. As datas dos encontros vão sendo disponibilizadas ao longo do período regular dos Jogos de Oeiras.



7 Verificar a receção de e-mail de confirmação

Se tudo estiver bem preenchido, será enviado um e-mail com a confirmação da inscrição da (s) equipa (s) no encontro selecionado. A partir daí é só começar a treinar para jogar no dia indicado. Na semana antes do encontro, será enviado um e-mail com a indicação do local e horários de participação. Qualquer questão poderá sempre ser esclarecida com a Organização através do info@jogosdeoeiras.pt ou 215 935 239.



Parabéns, a equipa Jogos de Oeiras 2ª Edição está inscrita no Encontro #1 Andebol.

Na semana antes do encontro será enviado um email com indicação do local e horários de participação.