



NORMAS ESPECÍFICAS

NATAÇÃO



ÍNDICE

1. PREÂMBULO	3
2. ESCALÕES ETÁRIOS E CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO	3
3. DIMENSÕES DO PLANO DE ÁGUA E VARIAÇÕES POR ESCALÃO	3
4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA	4
5. FORMA DE INSCRIÇÃO	4
6. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO.....	5
7. SISTEMA COMPETITIVO.....	5
8. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE	5
9. ARBITRAGEM	6
10. PRÉMIOS.....	6
11. RECLAMAÇÕES	6
12. DISPOSIÇÕES FINAIS	6

1. PREÂMBULO

As presentes normas aplicam-se às competições de **Natação** realizadas no âmbito dos **Jogos de Oeiras**, em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização dos jogos, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ESCALÕES ETÁRIOS E CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Os escalões etários são os seguintes:

- Escalão I: participantes nascidos nos anos de: 2011 e 2012;
- Escalão II: participantes nascidos nos anos de: 2009 e 2010;
- Escalão III: participantes nascidos nos anos de: 2007 e 2008.

Os participantes no escalão III têm de saber nadar autonomamente.

3. DIMENSÕES DO PLANO DE ÁGUA E VARIAÇÕES POR ESCALÃO

Escalão	Provas	Profundidade Máxima
Escalão I	Estafeta Circuito de Destreza Jogo de Cooperação	Até 1,10 metros
Escalão II	Estafeta Circuito de Destreza Jogo de Cooperação	Até 1,10 metros
Escalão III	25m Costas 25m Crawl, Circuito de Destreza Jogo de Cooperação	Até 2,10 metros

Escalões I e II

- **Estafeta** – Cada equipa tem de realizar quatro percursos e participam 4 atletas por equipa. A classificação é obtida pelo tempo total que cada equipa demora a realizar os quatro percursos corretamente.
- **Circuito de Destreza** – Consiste num circuito de tarefas com tempo limite que terá de ser realizado por um elemento da equipa de cada vez. As equipas serão ordenadas pelo número de tarefas concretizadas. As tarefas só serão consideradas finalizadas caso sejam concluídas até ao tempo determinado para a prova. Caso não sejam, não contam para a pontuação final. Nesta prova participam todos os inscritos da equipa.
- **Jogo de Cooperação** – Cada equipa tem de realizar uma tarefa coletiva dentro de um tempo determinado. As tarefas só serão consideradas finalizadas caso sejam

concluídas até ao tempo determinado para a prova. Caso não sejam, não contam para a pontuação final. Nesta prova têm de participar todos os elementos da equipa. A classificação é obtida pelo tempo que a equipa (todos os elementos) demorou a completar a tarefa.

Escalão III

- **25 metros Costas** – Podem participar todos os elementos da equipa. Para a classificação, apenas pontuam os dois atletas com o melhor tempo. Os tempos serão convertidos em pontos.
- **25 metros Crawl** – Podem participar todos os elementos da equipa. para a classificação, apenas pontuam os dois atletas com o melhor tempo. Os tempos serão convertidos em pontos.
- **Circuito de Destreza** – Consiste num circuito de tarefas com tempo limite que terá de ser realizado por um elemento da equipa de cada vez. As equipas serão ordenadas pelo número de tarefas concretizadas. As tarefas só serão consideradas finalizadas caso sejam concluídas até ao tempo determinado para a prova. Caso não sejam, não contam para a pontuação final. Nesta prova participam todos os inscritos da equipa.
- **Jogo de Cooperação** – Cada equipa tem de realizar uma tarefa coletiva dentro de um tempo determinado. As tarefas só serão consideradas finalizadas caso sejam concluídas até ao tempo determinado para a prova. Caso não sejam, não contam para a pontuação final. Nesta prova têm de participar todos os elementos da equipa. A classificação é obtida pelo tempo que a equipa (todos os elementos) demorou a completar a tarefa.

4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

As equipas podem ser mistas, masculinas e femininas.

Em todos os escalões, a equipa deve ser constituída no mínimo 4 participantes e máximo 6 participantes e por um a dois responsáveis pela equipa, maiores de idade.

Todos os atletas da equipa devem apresentar-se com equipamento próprio para a prática da modalidade, nomeadamente fato de banho, óculos (opcional), touca, toalha e chinelos.

5. FORMA DE INSCRIÇÃO

A equipa deve inscrever-se de acordo com as regras estabelecidas nas Normas Gerais.

6. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

As regras e as normas têm por base as diretrizes da Federação Portuguesa de Natação.

7. SISTEMA COMPETITIVO

A definição do sistema de competição é da inteira responsabilidade da Organização, podendo este variar de encontro para encontro, de acordo com o número de equipas inscritas.

O tempo de cada prova é da responsabilidade da organização, estando dependente dos equipamentos disponíveis e do número de equipas inscritas.

8. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE

A classificação das equipas em cada prova é pontuada de acordo com a seguinte tabela:

Classificação	Nº de pontos recebidos
1º classificado	12 pontos
2º classificado	11 pontos
3º classificado	10 pontos
4º classificado	9 pontos
5º classificado	8 pontos
6º classificado	7 pontos
7º classificado	6 pontos
8º e seguintes	5 pontos

A classificação das equipas, em cada encontro é determinada pela soma dos pontos obtidos pela equipa nas várias provas realizadas.

Quando uma equipa for desclassificada, todas as provas por ela realizadas serão anuladas, sendo redefinida a classificação sem a sua inclusão.

No caso de igualdade de pontos entre equipas, em qualquer encontro, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios:

- Média de idades mais baixa;
- Equipa com o elemento mais novo;

- Sorte (moeda ao ar).

9. ARBITRAGEM

Os árbitros serão definidos de acordo com o especificado nas Normas Gerais.

10. PRÉMIOS

As equipas serão premiadas de acordo com a classificação acumulada no final de todos os encontros da modalidade, conforme o ponto (4.4) das normas gerais.

11. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções, serão avaliadas e aplicadas de acordo com o especificado nas Normas Gerais.

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes Normas, são analisados e alvo de decisão pela Comissão Organizadora.