

NORMAS ESPECÍFICAS

TÉNIS



ÍNDICE

1. PREÂMBULO.....	3
2. ESCALÕES ETÁRIOS.....	3
3. DIMENSÕES DO CAMPO DE JOGO POR ESCALÃO	3
4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA	Erro! Marcador não definido.
5. FORMA DE INSCRIÇÃO	3
6. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO.....	3
7. SISTEMA COMPETITIVO.....	4
8. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE	4
9. ARBITRAGEM	5
10. PRÉMIOS E DISTINÇÕES.....	5
11. RECLAMAÇÕES	5
12. DISPOSIÇÕES FINAIS	5

1. PREÂMBULO

O presente regulamento aplica-se às competições de **Ténis** realizadas no âmbito dos **Jogos de Oeiras**, em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

As regras e condições apresentadas aplica-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização das provas, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ESCALÕES ETÁRIOS

Os escalões etários são os seguintes:

- Escalão I: participantes nascidos em 2012 e 2013
- Escalão II: participantes nascidos em 2010 e 2011
- Escalão III: participantes nascidos em 2008 e 2009

3. DIMENSÕES DO CAMPO DE JOGO POR ESCALÃO

Escalão	Dimensões do campo	Altura da rede	Tipo de bola
Escalão I	Até 6ms x 12 metros	Mini-ténis	Vermelha (75% mais lenta que a bola normal)
Escalão II	Até 6ms x 12 metros	Mini-ténis	
Escalão III	Até 6ms x 12 metros	Mini-ténis	

4. FORMA DE INSCRIÇÃO

A equipa deve inscrever-se de acordo com as regras estabelecidas nas Normas Gerais dos **Jogos de Oeiras**.

5. CONDIÇÕES E REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

As equipas podem ser mistas, masculinas ou femininas e não havendo diferenciação de género na constituição do quadro competitivo.

A equipa deve ser constituída por:

- Mínimo 3 e máximo 5 participantes;
- Um responsável, maior de idade.

As regras e normas dos jogos de ténis têm por base as diretrizes da Federação Portuguesa de Ténis, com as necessárias adaptações aos escalões, nomeadamente:

[Normas Específicas-Jogos de Oeiras-Ténis](#)

- No início do jogo é sorteado quem começa a servir;
- O jogador que começa a servir terá apenas direito a servir um ponto e, seguidamente, os dois jogadores passam a servir dois pontos cada um;
- O serviço terá de ser obrigatoriamente realizado por baixo;
- Não existe 2.º serviço;
- O serviço terá que ser executado para dentro do campo do outro lado da rede;
- É repetido o serviço quando existe Net.

6. SISTEMA COMPETITIVO

Os jogos serão realizados em formato tie-break e disputados por tempo.

Em caso de empate no final do tempo, haverá lugar à realização de mais um ponto (ponto de desempate).

A definição do tempo dos jogos em cada encontro é da responsabilidade da organização estando dependente do número de equipas inscritas e sistema competitivo adotado. No entanto, durante o encontro cada participante jogará no mínimo 30 minutos.

Todos os participantes devem apresentar-se com equipamento próprio para a prática da modalidade, incluindo a raquete. A organização garante a disponibilização de bolas para a realização dos jogos.

Por razões climatéricas o quadro competitivo poderá ser alterado.

7. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE

A classificação final das equipas, em cada encontro, é calculada pela soma dos 3 melhores resultados individuais dos constituintes da equipa, de acordo com a seguinte tabela:

Classificação	Pontos
1º	12
2º	11
3º	10
4º	9
5º	8
6º	7
7º	6
8º e seguintes	5

No caso de igualdade de pontos entre equipas, em qualquer Encontro, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios:

- Média de idades mais baixa;
- Equipa com o elemento mais novo;
- Sorte (moeda ao ar).

8. ARBITRAGEM

Os árbitros serão definidos de acordo com o especificado nas Normas Gerais.

9. PRÉMIOS E DISTINÇÕES

As equipas serão premiadas de acordo com a classificação acumulada no final de todos os Encontros da modalidade, conforme o ponto 4.4 das normas gerais.

10. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções, serão avaliadas e aplicadas de acordo com o especificado nas Normas Gerais.

11. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes Normas, são analisados e alvo de decisão pela Comissão Organizadora.