



**NORMAS ESPECÍFICAS**

**PARKOUR**



## ÍNDICE

1. PREÂMBULO .....	3
2. ESCALÕES ETÁRIOS.....	3
3. SISTEMA COMPETITIVO.....	3
3.1. PROVAS INDIVIDUAIS .....	4
3.2. PROVAS DE EQUIPAS.....	4
4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA.....	4
5. FORMA DE INSCRIÇÃO .....	4
6. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO .....	5
7. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE .....	6
8. ARBITRAGEM.....	6
9. PRÉMIOS.....	6
10. RECLAMAÇÕES .....	6
11. DISPOSIÇÕES FINAIS.....	6

## 1. PREÂMBULO

O presente regulamento destina-se ao encontro de **Parkour** realizado no âmbito dos **Jogos de Oeiras**, organizado pelo Município de Oeiras em parceria com a Parkour by Line Team, e em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

Esta iniciativa terá lugar no Skate Park do Jardim Municipal de Oeiras no **dia 11 de maio de 2019 a partir das 14h00**.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização das provas, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes

## 2. ESCALÕES ETÁRIOS

Os escalões etários são os seguintes:

- Escalão I: participantes nascidos de 2010 a 2013
- Escalão II: participantes nascidos de 2004 a 2009
- Escalão III: participantes nascidos a partir de 2003, inclusive.

Os escalões etários só se aplicam às provas individuais, uma vez que as provas de equipas podem ser mistas em termos de género e idade.

## 3. SISTEMA COMPETITIVO

A definição do sistema de competição é da inteira responsabilidade da Organização, podendo este variar de acordo com o número de participantes inscritos.

O tempo de prova é da responsabilidade da organização, estando dependente do sistema competitivo adotado.

Vai ser realizado o tipo de **Prova por “Checkpoints”**, muito conhecida na comunidade de Parkour, podendo ter duas Vertentes: **Prova por Equipa** ou **Prova Individual**.

Na **Prova por “Checkpoints”** existem vários objetos sinalizadores - **checkpoints** - espalhados por toda a área de prova. O objetivo é fazer o mínimo tempo possível desde a partida até ao ponto de chegada, passando previamente por todos os **checkpoints**.

### **3.1. PROVAS INDIVIDUAIS**

O participante tem de completar todo o percurso passando por todos os *checkpoints*.

### **3.2. PROVAS DE EQUIPAS**

Neste formato, o segundo participante só pode partir depois do primeiro tocar/passar pelo primeiro *checkpoint* e assim sucessivamente. A ordem para tocar nos *checkpoints* pode variar de participante para participante dentro da mesma equipa.

Será contabilizado o tempo entre a partida do primeiro elemento da equipa e a chegada do último.

## **4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA**

As equipas podem ser mistas, masculinas ou femininas e são compostas por um mínimo de 2 e um máximo de 5 participantes.

O número de participantes por Equipa pode ser alterado pela Comissão Organizadora consoante o nº de inscritos.

## **5. FORMA DE INSCRIÇÃO**

As inscrições são feitas *online* em [www.jogosdeoeiras.pt](http://www.jogosdeoeiras.pt), até **10 de maio de 2019**, e de acordo com o seguinte:

- a) Todas as inscrições implicam obrigatoriamente o registo de um responsável, maior de idade;
- b) Os participantes podem inscrever-se individualmente e /ou em equipa;
- c) Cada participante terá obrigatoriamente de indicar a Freguesia/União de Freguesia do Concelho de Oeiras que irá representar;
- d) Após a inscrição a organização confirmará a mesma por *e-mail* para o responsável indicado.

## 6. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

A participação dos menores de idade nos Jogos de Oeiras necessita da autorização e assinatura do termo de responsabilidade do Encarregado de Educação que pode ser entregue aquando a inscrição *online* ou no dia da prova.

Ao inscrever-se o participante ou responsável assume automaticamente e aceita que:

- a) A organização não se responsabiliza por qualquer dano sofrido ou causado decorrente da não observação das normas em vigor e/ou das indicações dos juízes;
- b) Não existem contraindicações para a prática da atividade ou exercício que o participante pretende desenvolver no âmbito deste encontro;
- c) A organização poderá cancelar o evento por motivos de segurança, devido a condições climáticas adversas, ou outras situações que manifestamente possam colocar em perigo a integridade física dos participantes;
- d) Poderá ser fotografado e filmado durante o evento, podendo essas imagens ser divulgadas publicamente ou utilizadas pela organização para fins promocionais;
- e) É conhecedor das normas gerais dos Jogos de Oeiras e específicas do encontro.

A **acreditação** deverá ser efetuada **entre as 14h00 e as 14h30**, mediante a apresentação do documento identificação (BI, CC, carta de condução, passaporte).

Os participantes devem trazer roupa confortável e desportiva com calçado adequado, é aconselhado ténis confortáveis e de corrida.

A prova será cronometrada, tendo início após o sinal de partida, medindo o tempo até o último participante ultrapassar o ponto de chegada. A equipa/participante que fizer o menor tempo é a vencedora.

Os *checkpoints* também estarão num sítio específico, bem sinalizado, no entanto, a ordem escolhida para passar pelos *checkpoints* cabe ao participante/equipa.

Cada participação poderá ser alvo de penalizações e/ou bonificações ao tempo final medido da prova, mediante o descrito abaixo:

Ação	Descrição	Penalização
“Joelho”	Colocar o joelho em cima de algum obstáculo ou no chão.	+5 seg
“Cotovelo”	Colocar o cotovelo em cima de algum obstáculo ou no chão.	+5 seg

Ação	Descrição	Bonificação
“Vault”	Por cada obstáculo ultrapassado com uma técnica de Parkour o participante será beneficiado	-3 seg
Espírito de	Nas provas de Equipas, se houver um participante que ajude	-10 seg

[Normas Específicas-Jogos de Oeiras-Parkour](#)

*Equipa*

outro participante com mais dificuldades a ultrapassar um determinado obstáculo/parte do percurso

## **7. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE**

As classificações individual e de equipas decorrem do tempo obtido acrescido das penalizações/bonificações.

No caso de igualdade de tempos entre equipas o desempate é efetuado repetindo a prova.

## **8. ARBITRAGEM**

Os árbitros serão os instrutores da equipa “Parkour by Line Team”.

## **9. PRÉMIOS**

No final da prova terá lugar a realização da cerimónia da entrega de prémios aos três primeiros classificados em cada um dos escalões.

Os prémios são atribuídos individualmente e por equipas e só serão entregues aos participantes que se apresentem pessoalmente na cerimónia protocolar.

## **10. RECLAMAÇÕES**

As reclamações e possíveis sanções, serão avaliadas e aplicadas de acordo com o especificado nas normas gerais.

## **11. DISPOSIÇÕES FINAIS**

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas, são analisados e alvo de decisão pela Comissão Organizadora.