

NORMAS ESPECÍFICAS

SKATE



ÍNDICE

1. PREÂMBULO.....	3
2. ESCALÕES E ACREDITAÇÃO	3
3. PROVA, CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE.....	3
3.1. ESCALÕES I E II.....	3
3.2. ESCALÃO III	4
4. FORMA DE INSCRIÇÃO	4
5. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO	5
6. PRÉMIOS.....	5
7. RECLAMAÇÕES	5
8. DISPOSIÇÕES FINAIS.....	5

1. PREÂMBULO

O presente regulamento destina-se ao encontro de **Skate** realizado no âmbito dos **Jogos de Oeiras** e em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização das provas, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes

Esta iniciativa terá lugar no Skatpark de Caxias no **dia 19 de Abril de 2020 a partir das 13h00**.

2. ESCALÕES E ACREDITAÇÃO

Os escalões são os seguintes:

Escalões	Idades	Horário das provas	Horário de acreditação
Escalão I (Sub 10)	Nascidos de 2010 a 2014	14h00 às 15h00	13h00 às 14h00
Escalão II (sub 15)	Nascidos de 2005 a 2009	15h00 às 16h30	14h00 às 15h00
Escalão III (+ 15)	Nascidos antes de 2005	16h30 às 18h00	15h30 às 16h30

3. PROVA, CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE

Em todos os escalões, os participantes são divididos em *heats* (grupos sorteados de 9 participantes).

Cada *heat* será disputado em formato de *Jam*. O formato de *Jam* significa que 3 participantes irão competir ao mesmo tempo.

3.1. ESCALÃO I

Nesta categoria cada *heat* terá 6 “Jam’s” de 3 *participantes*, tendo em conta que cada grupo de 3 *participantes* anda duas vezes.

Os *participantes* dispõem de 2 minutos para executarem as suas manobras.

A classificação final de cada *participante* irá ser determinada pelo somatório das duas Jam’s.

O critério de desempate só será aplicado, se necessário, para os 3 primeiros classificados.

3.2. ESCALÕES II e III

Nesta categoria cada *heat* terá 3 “Jam’s” de 3 *participantes* com a duração de 3 minutos para executarem as suas manobras.

Após o apuramento dos resultados das primeiras *heats*, as nove classificações mais altas, irão disputar a final - um novo *heat* no mesmo formato. Além do *heat*, os *participantes* irão também fazer uma *run* individual de 1 minuto e 30 segundos. Os parâmetros de avaliação serão iguais.

A classificação final de cada *participante* será determinada pelo somatório da *Jam* e da *Run* individual.

O critério de desempate só será aplicado, se necessário, para os 3 primeiros classificados ou para situações de qualificação para a final.

A avaliação de cada participante é efetuada por um júri com 3 elementos numa escala ascendente de 0 a 10, sendo 10 a nota mais elevada. Cada jurado atribui a sua classificação, sendo que o participante contabiliza o total das 3 pontuações (máximo 30 pontos por Jam).

A classificação irá incidir na prestação geral de cada *participante*, e irá avaliar o grau de consistência e diversidade na utilização de obstáculos, bem como, o grau de dificuldade da manobra, a velocidade, o estilo, a execução e a criatividade da mesma.

Em caso de empate entre dois ou mais participantes, o primeiro critério para o desempate será a classificação obtida em cada *Jam* (individualmente). Se ainda assim se verificar um empate, será necessário que cada um execute uma *run* de 1 minuto para que esta seja novamente classificada. Sendo este o segundo e último critério de desempate.

4. FORMA DE INSCRIÇÃO

As inscrições são feitas *online* em www.jogosdeoeiras.pt, até 48h antes da data prevista do encontro, e de acordo com o seguinte:

- a) Todas as inscrições implicam obrigatoriamente o registo de um responsável, maior de idade;
- b) Cada participante terá obrigatoriamente de indicar a Freguesia/União de Freguesia do Concelho de Oeiras que irá representar;
- c) Após a inscrição a organização confirmará a mesma por *e-mail* para o responsável indicado.

5. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

A participação dos menores de idade nos Jogos de Oeiras necessita da autorização e assinatura do termo de responsabilidade do Encarregado de Educação que pode ser entregue aquando a inscrição *online* ou no dia da prova.

Ao inscrever-se o participante ou responsável assume automaticamente e aceita que:

- a) A organização não se responsabilize por qualquer dano sofrido ou causado decorrente da não observação das normas em vigor e/ou das indicações dos juízes;
- b) Não existem contraindicações para a prática da atividade ou exercício que o participante pretende desenvolver no âmbito deste encontro;
- c) A organização poderá cancelar o evento por motivos de segurança, devido a condições climatéricas adversas, ou outras situações que manifestamente possam colocar em perigo a integridade física dos participantes;
- d) Poderá ser fotografado e filmado durante o evento, podendo essas imagens ser divulgadas publicamente ou utilizadas pela organização para fins promocionais;
- e) É conhecedor das normas gerais dos Jogos de Oeiras e específicas do encontro.

A **acreditação** deverá ser efetuada **durante a hora que antecede o início das provas**, mediante a apresentação do documento identificação (BI, CC, carta de condução, passaporte).

Os participantes devem trazer roupa confortável e desportiva com calçado adequado e o skate. Os participantes menores de idade terão de usar capacete.

6. PRÉMIOS

No final da prova terá lugar a realização da cerimónia da entrega de prémios aos três primeiros classificados em cada uma das categorias.

Os prémios são atribuídos individualmente e só serão entregues aos participantes que se apresentem pessoalmente na cerimónia protocolar.

7. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções, serão avaliadas e aplicadas de acordo com o especificado nas normas gerais.

8. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas, são analisados e alvo de decisão pela Comissão Organizadora.