

NORMAS ESPECÍFICAS

TÉNIS



ÍNDICE

1. PREÂMBULO	3
2. ESCALÕES ETÁRIOS.....	3
3. VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO E HORÁRIOS	3
4. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO	4
5. INSCRIÇÃO	4
6. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO.....	5
7. SISTEMA COMPETITIVO.....	5
8. SISTEMA DE PARTICIPAÇÃO	6
10. RECLAMAÇÕES	6
11. DISPOSIÇÕES FINAIS	6

1. PREÂMBULO

O Encontro de **Ténis** é organizado pelo Município de Oeiras, no âmbito dos **Jogos de Oeiras**, e em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização das provas, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ESCALÕES ETÁRIOS

Os escalões etários são os seguintes:

- Escalão I: participantes nascidos em 2019 e 2020
- Escalão II: participantes nascidos em 2016 e 2018
- Escalão III: participantes nascidos em 2014 e 2015

O horário de competição dos diferentes escalões estará dependente do número de inscritos em cada encontro.

3. VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO E HORÁRIOS

Escalão	Dimensões do campo	Altura da rede	Tipo de bola
Escalão I	Até 6ms x 12 metros	Mini-ténis	Vermelha (75% mais lenta que o bola normal)
Escalão II	Até 6ms x 12 metros	Mini-ténis	Laranja (50% mais lenta que o bola normal)
Escalão III	Até 6ms x 12 metros	Mini-ténis	Laranja (50% mais lenta que o bola normal)

As regras e normas dos jogos de ténis têm por base as diretrizes da Federação Portuguesa de Ténis, com as necessárias adaptações aos escalões, nomeadamente:

- a) No início do jogo é sorteado quem começa a servir;

- b) O jogador que começa a servir terá apenas direito a servir um ponto e, seguidamente, os dois jogadores passam a servir dois pontos cada um;
- c) O serviço terá de ser obrigatoriamente realizado por baixo;
- d) Não existe 2.º serviço;
- e) O serviço terá de ser executado para dentro do campo do outro lado da rede;
- f) É repetido o serviço quando existe Net.

A definição do tempo dos jogos em cada encontro é da responsabilidade da organização estando dependente do número de participantes inscritos e sistema competitivo adotado. No entanto, durante o encontro cada participante jogará no mínimo 30 minutos.

4. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Todos os participantes devem apresentar-se com calçado e vestuário desportivo, tipo ténis, fato de treino e/ou calções e t-shirt.

A organização garante a disponibilização de um kit de bolas por participante para a prática da modalidade e para a realização do Encontro de Ténis

Nas 24 horas antes do Encontro de Ténis será remetido um e-mail para o responsável com a informação do horário em que os participantes se deverão apresentar para a acreditação (30 minutos antes do início da prova).

Ao inscrever-se, o participante ou responsável assume e aceita que é convededor das Normas Gerais dos Jogos de Oeiras e das Normas Específicas do Encontro de Ténis.

5. INSCRIÇÃO

As inscrições são efetuadas exclusivamente *online* em www.jogosdeoeiras.pt, **até 72 horas antes da data prevista do Encontro de Ténis**, e de acordo com o seguinte:

- a) Todas as inscrições implicam obrigatoriamente o registo de um responsável, maior de idade;
- b) Cada participante terá obrigatoriamente de indicar a Freguesia / União de Freguesias do Concelho de Oeiras que irá representar;
- c) Após a inscrição a organização confirmará a mesma por *e-mail* para o responsável indicado;

6. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

Antes do início dos jogos será efetuada uma apresentação das regras gerais da modalidade e do sistema competitivo do Encontro de Ténis.

Cada jogo terá a presença dum árbitro para explicação de regras específicas e dar orientações sempre que tal seja necessário.

Os jogos serão realizados em formato tie-break e disputados por tempo.

Em caso de empate no final do tempo, haverá lugar à realização de mais um ponto (ponto de desempate).

As regras e normas dos jogos de Ténis têm por base as diretrizes da Federação Portuguesa de Ténis, com as necessárias adaptações aos escalões, nomeadamente:

- No início do jogo é sorteado quem começa a servir;
- O jogador que começa a servir terá apenas direito a servir um ponto e, seguidamente, os dois jogadores passam a servir dois pontos cada um;
- O serviço terá de ser obrigatoriamente realizado por baixo;
- Não existe 2.º serviço;
- O serviço terá de ser executado para dentro do campo do outro lado da rede;
- É repetido o serviço quando existe Net.

A definição do tempo dos jogos em cada encontro é da responsabilidade da organização estando dependente do número de participantes inscritos e sistema competitivo adotado. No entanto, durante o encontro cada participante jogará no mínimo 30 minutos.

7. SISTEMA COMPETITIVO

A definição do sistema de competição é da inteira responsabilidade da Organização, podendo este variar de encontro para encontro, de acordo com o número de equipas inscritas.

O tempo de jogo em cada encontro é da responsabilidade da organização, estando dependente do sistema competitivo adotado. No entanto, durante o torneio cada equipa fará no mínimo 30 minutos de jogo.

8. SISTEMA DE PARTICIPAÇÃO

O principal objetivo da Taça de Jogos de Oeiras é a promoção da participação, do convívio e da experiência desportiva, não sendo efetuada qualquer classificação competitiva entre equipas.

Não serão atribuídos pontos em função de vitórias, empates ou derrotas. Cada equipa obterá **pontuação exclusivamente associada ao número de participantes inscritos e presentes no Encontro**, valorizando-se assim a participação ativa de todos, de acordo com as Normas Gerais Jogos de Oeiras.

Em caso de falta de comparência de uma equipa será aplicada a penalização referida nas Normas Gerais Jogos de Oeiras.

10. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções serão avaliadas e aplicadas de acordo com as normas gerais.

11. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas, são analisados e decididos pela Comissão Organizadora.