

NORMAS ESPECÍFICAS

ANDEBOL



ÍNDICE

1. PREÂMBULO	3
2. ESCALÕES ETÁRIOS.....	3
3. VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO e Horários.....	3
4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA.....	3
5. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO	3
6. INSCRIÇÃO	4
7. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO.....	4
8. SISTEMA COMPETITIVO.....	5
9. PONTUAÇÃO E DESEMPATE	5
10. CLASSIFICAÇÃO FINAL	6
11. RECLAMAÇÕES	6
12. DISPOSIÇÕES FINAIS.....	6

1. PREÂMBULO

Estas normas aplicam-se às competições de **Andebol** realizadas no âmbito dos **Jogos de Oeiras**, em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização dos jogos, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ESCALÕES ETÁRIOS

Os escalões etários são os seguintes:

- Escalão I (Bambis): participantes nascidos de 2014 a 2017
- Escalão II (Minis): participantes nascidos em 2012 e 2013

3. VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO E HORÁRIOS

Escalão	Variação do Jogo	Dimensões do campo	Horário
Escalão I	4x4	Até 22mx14m	9h00 às 13h00
Escalão II	5x5	Até 22mx14m	9h00 às 13h00

As balizas deverão ter dimensões mais reduzidas para todos os escalões (2,4mX1,7m);

As áreas de baliza deverão ser um semicírculo com 5 metros medidos da linha de fundo no centro da baliza.

A **acreditação** dos jogadores deverá ser efetuada junto do secretariado até **30 minutos** antes do início da competição de cada escalão.

4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

As equipas podem ser mistas, masculinas e femininas.

A equipa deve ser constituída por:

- Escalão I – mínimo de 4 e máximo 8 participantes;
- Escalão II - mínimo 5 e máximo 8 participantes;

Em todos os Escalões: Um a dois responsáveis pela equipa, maiores de idade.

5. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Todos os jogadores da equipa devem apresentar-se em campo com equipamento próprio para a prática da modalidade e para o piso de jogo.

Nas 24 horas antes do Encontro será remetido um e-mail para o responsável da equipa com a confirmação do horário em que os participantes se deverão apresentar para a **acreditação**.

Ao inscrever-se, o participante ou responsável assume e aceita que é conhecedor das Normas Gerais dos Jogos de Oeiras e das Normas Específicas do Encontro de Andebol.

6. INSCRIÇÃO

As inscrições são efetuadas exclusivamente *online* em www.jogosdeoeiras.pt, **até 72 horas antes da data prevista do Encontro**, e de acordo com o seguinte:

- a) Todas as inscrições implicam obrigatoriamente o registo de um responsável, maior de idade;
- b) Cada participante terá obrigatoriamente de indicar a Freguesia/União de Freguesias do Concelho de Oeiras que irá representar;
- c) Após a inscrição a organização confirmará a mesma por *e-mail* para o responsável indicado;
- d) O número de inscrições está limitado a 16 equipas por escalão.

7. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

As regras e normas dos jogos de Andebol têm por base as diretrizes da Federação de Andebol de Portugal, com as seguintes exceções:

- A reposição da bola em jogo após golo é efetuada pelo Guarda-Redes, dentro da sua área restritiva, após apito do árbitro;
- O guarda-redes não pode ultrapassar a linha de meio campo, excetuando o caso em que for marcar um livre de “7 metros”. Em caso de incumprimento desta norma, a sua equipa é sancionada com um lançamento livre (marcado no local onde o guarda-redes cometa a infração);
- É obrigatório a utilização de uma defesa individual;
- O tempo de exclusão é de 1 (um) minuto com substituição por outro jogador. A partir da 3ª exclusão, inclusive, de qualquer jogador da equipa, não será possível substituir o jogador excluído, pelo que a equipa jogará em inferioridade numérica durante o tempo de exclusão.;

- No decorrer de cada jogo é obrigatório todos os atletas participarem, sendo as substituições ilimitadas. A entrada e saída de campo deverá ser realizada na linha junto ao banco técnico respetivo.

8. SISTEMA COMPETITIVO

A definição do sistema de competição é da inteira responsabilidade da Organização, podendo este variar de encontro para encontro, de acordo com o número de equipas inscritas.

O tempo de jogo em cada encontro é da responsabilidade da organização, estando dependente sistema competitivo adotado. No entanto, durante o torneio cada equipa fará no mínimo 30 minutos de

9. PONTUAÇÃO E DESEMPATE

A classificação das equipas em cada encontro, é determinada pela soma dos pontos obtidos no total de jogos efetuados, de acordo com o seguinte critério:

- Vitória: 3 (três) pontos;
- Empate: 2 (dois) pontos;
- Derrota: 1 (um) ponto;
- Falta de comparência: 0 (zero) pontos.

Quando uma equipa for desclassificada, todos os jogos por ela realizada serão anulados, sendo atribuídos 3 (três) pontos às equipas adversárias, por cada jogo realizado ou por realizar.

No caso de igualdade de pontos entre equipas, em qualquer Encontro, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios:

- Resultado verificado entre as equipas empatadas;
- Diferença entre golos marcados e sofridos, sendo melhor classificada a equipa cuja diferença for maior;
- Maior número de participantes inscritos;
- Média de idades mais baixa.

10. CLASSIFICAÇÃO FINAL

A classificação final do Encontro será disponibilizada na página dos Jogos de Oeiras, em www.jogosdeoeiras.pt.

No Encontro não será realizada qualquer cerimónia para entrega de prémios aos primeiros classificados.

Na classificação final colocada no site dos Jogos de Oeiras **não irá ser colocada a posição final das equipas no Encontro**, mas sim o resultado dos jogos disputados. **A classificação será feita por ordem decrescente do número de participantes inscritos por equipa para o Encontro.**

11. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções, serão avaliadas e aplicadas de acordo com as normas gerais.

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas, são analisados e alvo de decisão pela Comissão Organizadora.