

NORMAS ESPECÍFICAS

FUTSAL



ÍNDICE

| | |
|---|---|
| 1. PREÂMBULO..... | 3 |
| 2. ESCALÕES ETÁRIOS..... | 3 |
| 3. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO | 3 |
| 4. INSCRIÇÃO | 4 |
| 5. PROVA / SISTEMA COMPETITIVO | 4 |
| 6. DIMENSÕES DO CAMPO E VARIAÇÕES DO JOGO POR ESCALÃO | 5 |
| 7. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA | 5 |
| 8. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE | 5 |
| 10. RECLAMAÇÕES | 6 |
| 11. DISPOSIÇÕES FINAIS..... | 6 |

1. PREÂMBULO

O Encontro de **Futsal** é organizado pelo Município de Oeiras, no âmbito dos **Jogos de Oeiras**, e em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização das provas, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ESCALÕES ETÁRIOS

Os escalões etários são os seguintes:

- Escalão I: participantes nascidos nos anos de: 2016 e 2017
- Escalão II: participantes nascidos nos anos de: 2014 e 2015

O horário de competição dos diferentes escalões estará dependente do número de inscritos em cada encontro.

3. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Todos os participantes devem apresentar-se com calçado e vestuário desportivo, tipo ténis, fato de treino e/ou calções e t-shirt.

Nas 24 horas antes do Encontro de Futsal será remetido um e-mail para o responsável com a informação do horário em que os participantes se deverão apresentar para a acreditação (30 minutos antes do início da prova).

Ao inscrever-se, o participante ou responsável assume e aceita que é conhecedor das Normas Gerais dos Jogos de Oeiras e das Normas Específicas do Encontro de Futsal.

4. INSCRIÇÃO

As inscrições são efetuadas exclusivamente *online* em www.jogosdeoeiras.pt, **até 96 horas antes da data prevista do Encontro de Futsal**, e de acordo com o seguinte:

- a) Todas as inscrições implicam obrigatoriamente o registo de um responsável, maior de idade;
- b) Cada participante terá obrigatoriamente de indicar a Freguesia / União de Freguesias do Concelho de Oeiras que irá representar;
- c) Após a inscrição a organização confirmará a mesma por *e-mail* para o responsável indicado;
- d) O número de equipas será limitado, de acordo com a disponibilidade das instalações desportivas.

5. PROVA / SISTEMA COMPETITIVO

A definição do sistema de competição é da inteira responsabilidade da Organização, podendo este variar, de encontro para encontro, de acordo com o número de equipas inscritas.

O tempo de jogo em cada encontro é da responsabilidade da organização, estando dependente do sistema competitivo adotado. No entanto, durante o torneio cada equipa fará no mínimo 30 minutos de jogo.

As regras e normas dos jogos de Futsal têm por base as diretrizes da Federação Portuguesa de Futsal, com as seguintes exceções:

- Pode haver sempre atraso de bola ao guarda-redes, porém este não poderá tocar a mesma com as mãos;
- Não existe a regra da acumulação de faltas;
- Não são permitidos tempos técnicos.

6. DIMENSÕES DO CAMPO E VARIAÇÕES DO JOGO POR ESCALÃO

As dimensões do campo são até 22mx14m para os 3 Escalões.

Os jogos serão disputados numa relação numérica de 4x4.

As balizas deverão ter dimensões mais reduzidas para todos os escalões (2,4mX1,7m);

As áreas de baliza deverão ser um semicírculo com 5 metros medidos da linha de fundo no centro da baliza.

7. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

As equipas podem ser mistas, masculinas e femininas.

A equipa deve ser constituída por:

- Mínimo 4 e máximo 6 participantes;
- Um a dois responsáveis por equipa, maiores de idade.

Todos os jogadores da equipa devem apresentar-se em campo com equipamento próprio para a prática da modalidade e para o piso de jogo.

No decorrer de cada jogo, é obrigatório todos os atletas participarem, sendo as substituições ilimitadas. A entrada e saída de campo deverá ser realizada na linha, junto ao banco técnico respetivo.

8. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE

A classificação das equipas, em cada encontro, é determinada pela soma dos pontos obtidos no tal de jogos efetuados, de acordo com o seguinte critério:

- Vitória: 3 (três) pontos;
- Empate: 2 (dois) pontos;
- Derrota: 1 (um) ponto.

- Falta de comparência: 0 (zero) pontos.

No caso de igualdade pontual entre equipas, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios:

- Resultado verificado entre as equipas empatadas;
- Diferença entre golos marcados e sofridos, ficando mais bem classificada a equipa cuja diferença for maior;
- Maior número de participantes inscritos;
- Média de idades mais baixa.

Nota: Caso uma equipa seja desclassificada, todos os jogos por ela realizados serão anulados, sendo atribuídos 3 (três) pontos às equipas adversárias, por cada jogo realizado ou por realizar.

10. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções serão avaliadas e aplicadas de acordo com as normas gerais.

11. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas são analisados e alvo de decisão pela Comissão Organizadora.