

NORMAS ESPECÍFICAS
NATAÇÃO DE ÁGUAS ABERTAS



ÍNDICE

1. PREÂMBULO.....	3
2. Atividades E ESCALÕES ETÁRIOS.....	3
3. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO.....	4
4. INSCRIÇÃO.....	4
5. COMPETIÇÃO E JOGOS AQUÁTICOS.....	5
6. CLASSIFICAÇÃO.....	5
7. RECLAMAÇÕES.....	5
8. DISPOSIÇÕES FINAIS.....	5

1. PREÂMBULO

O Encontro de **Natação de Águas Abertas** é organizado pelo Município de Oeiras, no âmbito dos **Jogos de Oeiras**, e em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

Esta iniciativa está associada à **16ª Travessia Bessone Bastos** e terá lugar na **Praia de Santo Amaro de Oeiras** no dia **25 de junho a partir das 14h00**.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições da realização das provas, ao equipamento / material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ATIVIDADES E ESCALÕES ETÁRIOS

As 2 provas competitivas têm níveis de exigência diferentes (nível básico/intermédio e nível avançado) e integram 2 escalões diferentes em cada prova:

Prova/Atividade	Escalões
Prova 1 (150m) (Nível Básico/ Intermédio)	- Escalão I: 2012 a 2014 - Escalão II: 2008 a 2011
Prova 2 (300m) (Nível Avançado)	- Escalão I: 2010 a 2012 - Escalão II: 2007 a 2009
Jogos Aquáticos (Nível Básico)	- Escalão Único: 2010 a 2016 (6 aos 12 anos)

As provas e os Jogos Aquáticos têm características e níveis diferentes e carecem de uma inscrição específica para cada uma delas:

Prova/Atividade	Características /Descrição	Horário
Prova 1 (Nível Básico/ Intermédio)	Travessia a nado de 150 metros, em zona “com pé” e destinada a participantes que saibam nadar mas sem experiência competitiva formal	Partida às 14h45
Prova 2 (Nível Avançado)	Travessia a nado de 300 metros, destinada a participantes com um nível avançado na modalidade que lhe permita percorrer a distância autonomamente em zona “sem pé”	Partida às 15h15
Jogos Aquáticos (Nível Básico)	Atividades lúdicas em formato de estafeta, indicadas para participantes com pouco ou nenhum contacto com a modalidade.	1º Grupo: 15h45 2º Grupo: 16h45

A acreditação é obrigatória e terá início 30 minutos antes do horário de cada atividade.

3. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

As inscrições nas provas de competição devem ser ajustadas ao nível de natação do participante.

Todos os participantes devem apresentar-se com equipamento próprio para a prática da modalidade, nomeadamente fato de banho, fato isotérmico (opcional), óculos de natação (opcional), toalha.

O uso da touca é obrigatório, sendo esta fornecida pela organização e levantada aquando da acreditação no dia da prova.

Nas 48 horas antes do Encontro será remetido um e-mail para o responsável com informações adicionais acerca do encontro.

Ao inscrever-se, o participante ou responsável assume e aceita que é conhecedor das Normas Gerais dos Jogos de Oeiras e das Normas Específicas do Encontro de Natação de Águas Abertas.

4. INSCRIÇÃO

As inscrições são efetuadas exclusivamente *online* em www.jogosdeoeiras.pt, **até 4 dias antes da data prevista do encontro**, e de acordo com o seguinte:

- a) Todas as inscrições implicam obrigatoriamente o registo de um responsável, maior de idade;
- b) Cada participante terá obrigatoriamente de indicar a Freguesia / União de Freguesias do Concelho de Oeiras que irá representar;
- c) Após a inscrição a organização confirmará a mesma por *e-mail* para o responsável indicado;
- d) O número de inscrições está limitado de acordo com o seguinte:
 - **15 participantes** em cada um dos escalões da **Prova 1** (nível básico/intermédio);
 - **25 participantes** em cada um dos escalões da **Prova 2** (nível avançado);
 - **48 participantes** nos **Jogos Aquáticos**.

5. COMPETIÇÃO E JOGOS AQUÁTICOS

Ambas as **provas de 150m e 300m**, consistem num percurso de linha reta ao longo da Praia de Santo Amaro de Oeiras.

A partida e a chegada serão dentro de água e entre boias.

Os briefings serão efetuados 15 minutos antes do início da prova (à beira-mar).

Cada participante tem como objetivo terminar o percurso com o menor tempo possível.

Os **Jogos Aquáticos** consistem em jogos lúdicos entre equipas com um máximo de 6 elementos e em formato estafeta. As equipas serão constituídas no local por elementos da organização.

Nos Jogos Aquáticos não haverá lugar a classificações.

6. CLASSIFICAÇÃO

Nas provas competitivas não haverá lugar à recolha de tempo de chegada e a classificação será efetuada com base na ordem de chegada.

Se um participante não terminar as provas competitivas, não terá classificação.

A classificação final da prova 1 e da prova 2 será disponibilizada na página dos Jogos de Oeiras, em www.jogosdeoeiras.pt.

No Encontro não será realizada qualquer cerimónia para entrega de prémios aos primeiros classificados.

7. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções, serão avaliadas e aplicadas de acordo com as normas gerais.

8. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas, são analisados e alvo de decisão pela Comissão Organizadora.