

NORMAS ESPECÍFICAS

KAYAK-POLO

(2ª versão)



ÍNDICE

1. PREÂMBULO.....	3
2. ESCALÕES ETÁRIOS.....	3
3. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO	3
4. INSCRIÇÃO	4
5. DIMENSÕES DO CAMPO E VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO.....	4
6. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA.....	4
7. SISTEMA COMPETITIVO.....	5
8. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE	5
9. PLANO DE CONTINGÊNCIA COVID-19	6
10. RECLAMAÇÕES	6
11. DISPOSIÇÕES FINAIS	6

1. PREÂMBULO

As presentes normas aplicam-se às competições de **Kayak-Polo** realizadas no âmbito do dos **Jogos de Oeiras**, em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização dos jogos, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ESCALÕES ETÁRIOS

Os escalões etários são os seguintes:

- Escalão sub12: participantes nascidos nos anos de: 2010 a 2016
- Escalão Sub16: participantes nascidos no ano de 2006 a 2009

3. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Dando cumprimento à Orientação n.º 30/2020 de 29/05/2020 da Direção-Geral de Saúde, atualizada a 09/01/2022, e ao Decreto Lei n.º 22/2022, de 6 de fevereiro, **os participantes com 12 ou mais anos têm de entregar o Certificado Digital COVID (vacinação ou recuperação), caso não o tenham feito no ato de inscrição, ou apresentar junto do secretariado um teste negativo:**

- PCR nas últimas 72 horas ou,
- teste rápido de antígeno nas últimas 24 horas ou,
- resultado negativo, em autoteste adquirido pelo participante e realizado junto do secretariado, sob supervisão e verificação de um elemento da organização dos Jogos de Oeiras.

Todos os participantes devem apresentar-se com o material específico para a prática do Kayak-Polo.

A organização garante a disponibilização do seguinte material desportivo necessário para a prática da modalidade e para a realização do Encontro de Kayak-Polo: Kayak, Colete, Pagaia, Capacete e Saiote.

Nas 24 horas antes do Encontro de Kayak-Polo será remetido um e-mail para o responsável com a informação do horário em que os participantes se deverão apresentar para a acreditação (30 minutos antes do início da prova).

Ao inscrever-se, o participante ou responsável assume e aceita que é conhecedor das Normas Gerais dos Jogos de Oeiras e das Normas Específicas do Encontro de Kayak-Polo.

4. INSCRIÇÃO

As inscrições são efetuadas exclusivamente *online* em www.jogosdeoeiras.pt, até **72 horas antes da data prevista do Encontro de Kayak-Polo**, e de acordo com o seguinte:

- a) Todas as inscrições implicam obrigatoriamente o registo de um responsável, maior de idade;
- b) Cada participante terá obrigatoriamente de indicar a Freguesia/União de Freguesias do Concelho de Oeiras que irá representar;
- c) Após a inscrição a organização confirmará a mesma por *e-mail* para o responsável indicado;
- d) Haverá um limite de inscrições para as vertentes de experimentação e competitiva.

5. DIMENSÕES DO CAMPO E VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO

Jogo:

Escalão	Varição do Jogo	Dimensões do campo
Escalão sub12	5x5- Campo inteiro 2 Balizas	Até 35mx23m
Escalão sub16	5x5- Campo inteiro 2 Balizas	Até 35mx23m

6. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

As equipas podem ser mistas, masculinas e femininas

A equipa deve ser constituída por um mínimo de 5 participantes e um máximo de 10.

Todos os jogadores da equipa devem apresentar-se em campo com o material específico para a prática do Kayak-Polo. O material disponibilizado consiste de: Kayak, Colete, Pagaia, Capacete e Saiote.

No decorrer de cada jogo é obrigatório todos os atletas participarem, sendo as substituições ilimitadas. A entrada e saída de campo deverá ser realizada na linha de fundo do campo onde a equipa se encontra a defender.

7. SISTEMA COMPETITIVO

As regras e normas dos jogos de Kayak-Polo têm por base as diretrizes da Federação Portuguesa de Canoagem, com a seguinte exceção: o jogo decorrerá em tempo corrido, sem paragens.

Para uma maior inclusão de todos os participantes, o Encontro será organizado de modo a incluir, para além da competição, uma vertente de experimentação, com um conjunto de desafios de habilidade.

A definição do sistema de competição é da inteira responsabilidade da Organização, podendo este variar, de encontro para encontro, de acordo com o número de equipas inscritas.

O tempo de jogo em cada encontro é da responsabilidade da organização, estando dependente do sistema competitivo adotado. No entanto, durante o torneio cada equipa fará no mínimo 30 minutos de jogo.

Nos desafios de habilidade cada atleta poderá realizar duas tentativas em cada desafio.

8. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE

A classificação das equipas nos encontros, é determinada pela soma dos pontos obtidos no total de jogos efetuados, de acordo com o seguinte critério:

- Vitória: 3 (três) pontos;
- Empate: 2 (dois) pontos;
- Derrota: 1 (um) ponto.
- Falta de comparência: 0 (zero) pontos.

Quando uma equipa for desclassificada todos os jogos por ela realizados serão anulados, sendo atribuídos 3 (três) pontos às equipas adversárias, por cada jogo realizados ou por realizar.

No caso de igualdade de pontos entre equipas, em qualquer Encontro, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios:

- Resultado verificado entre as equipas empatadas;
- Diferença entre pontos marcados e sofridos, sendo mais bem classificada a equipa cuja diferença for maior;
- Maior número de participantes inscritos;
- Média de idades mais baixa.

9. PLANO DE CONTINGÊNCIA COVID-19

Por forma a dar resposta às recomendações da DGS e orientações da CMO, no âmbito da pandemia COVID-19, todos os envolvidos no Encontro de Minigolfe, deverão adotar medidas de prevenção e controlo, nomeadamente:

- a) Obrigatoriedade de utilização de máscara por parte de todos os agentes intervenientes no Encontro de Kayak-Polo (os participantes poderão retirar a máscara durante a sua participação, devendo colocar novamente assim que saiam do Kayak);
- b) Manter o distanciamento mínimo de 2 metros;
- c) Usar os dispensadores de álcool-gel à disposição para desinfetar as mãos antes de entrarem e ao saírem do recinto;
- d) Proibição de partilha de equipamento pessoal e de meios de hidratação;
- e) Colocar todo o material utilizado na zona específica devidamente identificada para o efeito;
- f) Todo material desportivo disponibilizado pela organização será devidamente desinfetado entre utilizações;
- g) Seguir as orientações dos Monitores presentes no Encontro;
- h) Após o *términus* da competição, têm o dever de abandonar de imediato o recinto para evitar ajuntamentos;
- i) Cumprir as indicações dos diferentes percursos de acesso para entrada e saída do recinto.

NOTA: A presença de assistência no encontro, depende da legislação em vigor, e a organização reserva-se no direito de impedir a entrada de pessoas que não estejam inscritas no Encontro.

10. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções, serão avaliadas e aplicadas de acordo com o especificado nas normas gerais.

11. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas, são analisados e alvo de decisão pela Comissão Organizadora