



NORMAS ESPECÍFICAS

ANDEBOL



ÍNDICE

| | |
|--|---|
| 1. PREÂMBULO..... | 3 |
| 2. ESCALÕES ETÁRIOS..... | 3 |
| 3. DIMENSÕES DO CAMPO E VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO..... | 3 |
| 4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA..... | 3 |
| 5. FORMA DE INSCRIÇÃO | 4 |
| 6. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO..... | 4 |
| 7. SISTEMA COMPETITIVO..... | 4 |
| 8. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE | 4 |
| 9. ARBITRAGEM..... | 5 |
| 10. PRÉMIOS E DISTINÇÕES..... | 5 |
| 11. RECLAMAÇÕES | 5 |
| 12. DISPOSIÇÕES FINAIS..... | 5 |

1. PREÂMBULO

Estas normas aplicam-se às competições de **Andebol** realizadas no âmbito dos **Jogos de Oeiras**, em conformidade com o estabelecido nas normas gerais.

As regras e condições apresentadas aplicam-se a todos os escalões, com as devidas adaptações às condições de realização dos jogos, ao equipamento/material disponível e aos recursos humanos existentes.

2. ESCALÕES ETÁRIOS

Os escalões etários são os seguintes:

- Escalão I: participantes nascidos nos anos de: 2010 a 2012;
- Escalão II: participantes nascidos nos anos de: 2008 e 2009;
- Escalão III: participantes nascidos nos anos de: 2006 e 2007.

3. DIMENSÕES DO CAMPO E VARIAÇÕES DE JOGO POR ESCALÃO

| Escalão | Varição do Jogo | Dimensões do campo |
|-------------|-----------------|--------------------|
| Escalão I | 5x5 | Até 22mx14m |
| Escalão II | 5x5 | Até 22mx14m |
| Escalão III | 5x5 | Até 22mx14m |

- As balizas deverão ter dimensões mais reduzidas para todos os escalões (2,4mX1,7m);
- As áreas de baliza deverão ser um semicírculo com 5 metros medidos da linha de fundo no centro da baliza.

4. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

As equipas podem ser mistas, masculinas e femininas.

A equipa deve ser constituída por:

- Mínimo 5 e máximo 8 participantes;
- Um a dois responsáveis pela equipa, maiores de idade.

Todos os jogadores da equipa devem apresentar-se em campo com equipamento próprio para a prática da modalidade e para o piso de jogo.

No decorrer de cada jogo é obrigatório todos os atletas participarem, sendo as substituições ilimitadas. A entrada e saída de campo deverá ser realizada na linha junto ao banco técnico respetivo.

5. FORMA DE INSCRIÇÃO

A equipa deve inscrever-se de acordo com as regras estabelecidas nas Normas Gerais dos **Jogos de Oeiras**.

6. REGRAS DE PARTICIPAÇÃO

As regras e normas dos jogos de Andebol têm por base as diretrizes da Federação de Andebol de Portugal, com as seguintes exceções:

- A reposição da bola em jogo após golo é efetuada pelo Guarda-Redes, dentro da sua área restritiva, após apito do árbitro;
- O guarda-redes não pode ultrapassar a linha de meio campo, excetuando o caso em que for marcar um livre de “7 metros”. Em caso de incumprimento desta norma, a sua equipa é sancionada com um lançamento livre (marcado no local onde o guarda-redes cometa a infração).
- É obrigatório a utilização de uma defesa individual;
- O tempo de exclusão é de 1 (um) minuto com substituição por outro jogador. A partir da 3ª exclusão, inclusive, de qualquer jogador da equipa, não será possível substituir o jogador excluído, pelo que a equipa jogará em inferioridade numérica durante o tempo de exclusão.

7. SISTEMA COMPETITIVO

A definição do sistema de competição é da inteira responsabilidade da Organização, podendo este variar de encontro para encontro, de acordo com o número de equipas inscritas.

O tempo de jogo em cada encontro é da responsabilidade da organização, estando dependente sistema competitivo adotado. No entanto, durante o torneio cada equipa fará no mínimo 30 minutos de jogo.

8. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO E DESEMPATE

A classificação das equipas em cada encontro, é determinada pela soma dos pontos obtidos no total de jogos efetuados, de acordo com o seguinte critério:

- Vitória: 3 (três) pontos;
- Empate: 2 (dois) pontos;
- Derrota: 1 (um) ponto;
- Falta de comparência: 0 (zero) pontos.

Quando uma equipa for desclassificada, todos os jogos por ela realizada serão anulados, sendo atribuídos 3 (três) pontos às equipas adversárias, por cada jogo realizado ou por realizar.

No caso de igualdade de pontos entre equipas, em qualquer fase do evento, o desempate é efetuado de acordo com os seguintes critérios:

- Resultado verificado entre as equipas empatadas;
- Diferença entre golos marcados e sofridos, sendo melhor classificada a equipa cuja diferença dor maior;
- Maior número de participantes inscritos;
- Média de idades mais baixa.

9. ARBITRAGEM

Os árbitros serão definidos de acordo com o especificado nas normas gerais.

10. PRÉMIOS E DISTINÇÕES

As equipas serão premiadas de acordo com a classificação acumulada no final de todos os encontros da modalidade, conforme o ponto 4.4 das normas gerais.

11. RECLAMAÇÕES

As reclamações e possíveis sanções, serão avaliadas e aplicadas de acordo com o especificado nas normas gerais.

12. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os casos omissos e dúvidas resultantes da aplicação das presentes normas, são analisados e alvo de decisão pela Comissão Organizadora.